

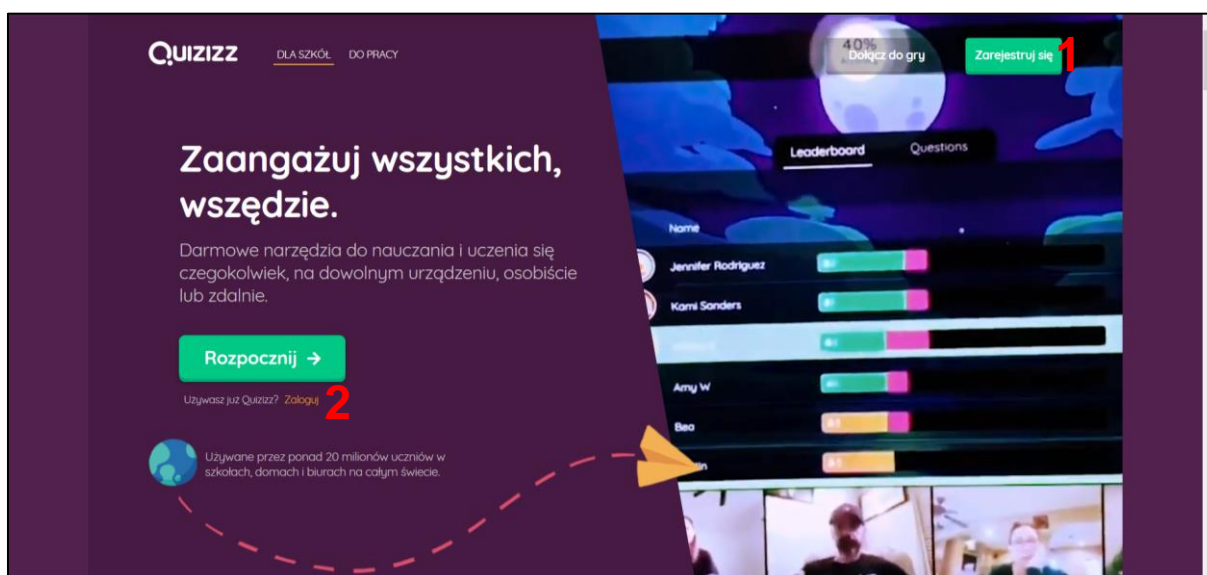
## Tutorial jak przygotować interaktywny test i śledzić jego wyniki na platformie

# QUIZIZZ

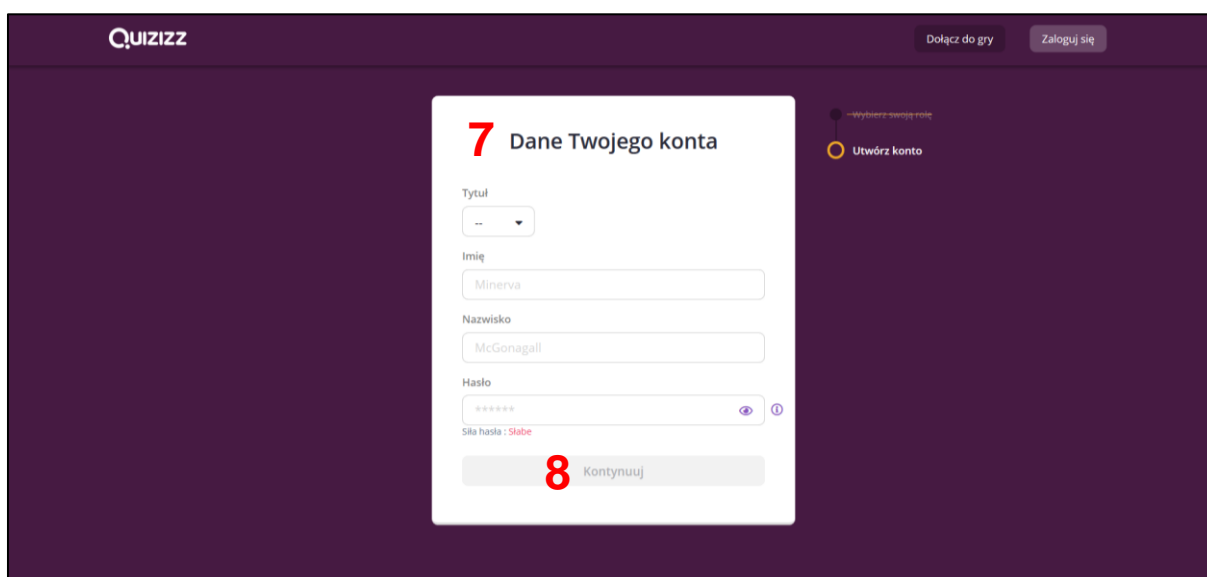
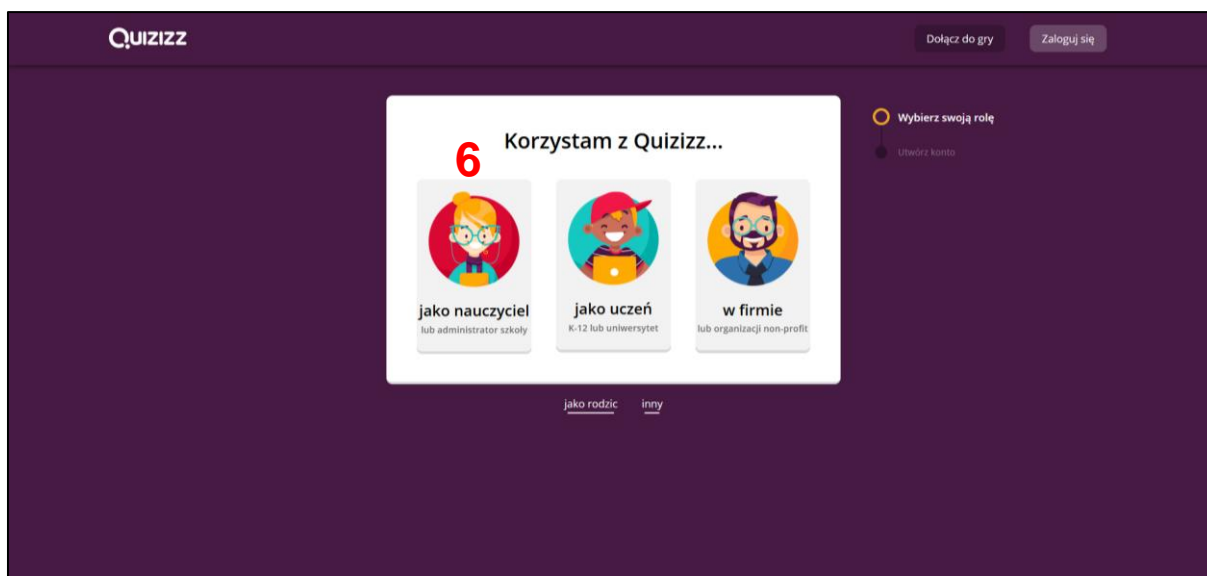
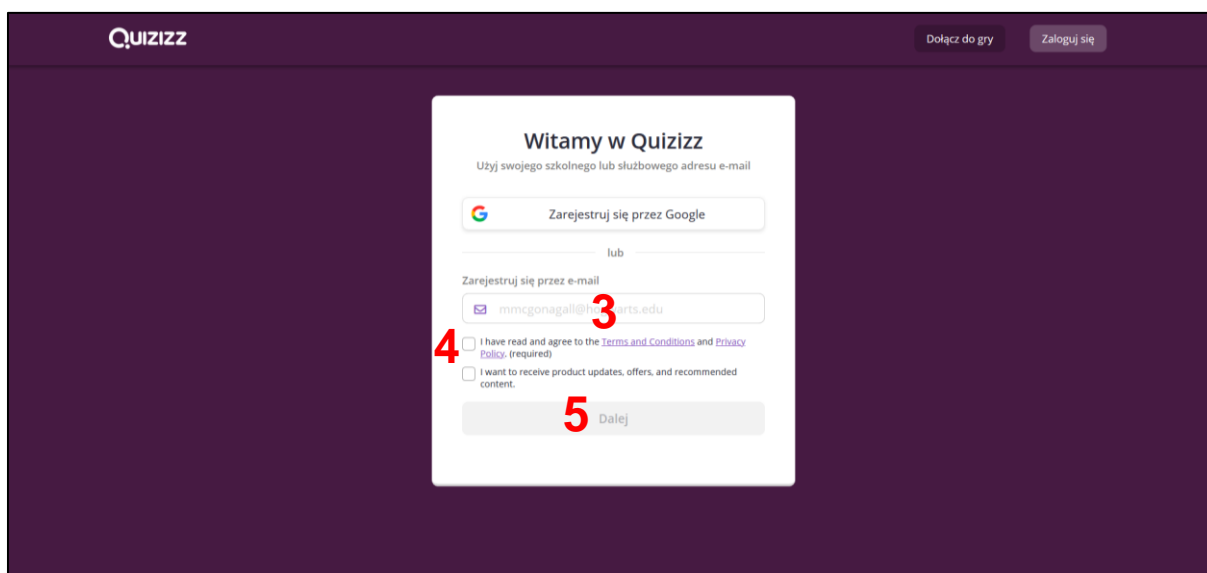
Źródło: <https://quizizz.com>

### 1. Wejdź na stronę <https://quizizz.com>

Jeżeli jesteś nowym użytkownikiem *Zarejestruj się* (1) lub wybierz opcję *Zaloguj*, jeżeli masz utworzone konto (2).

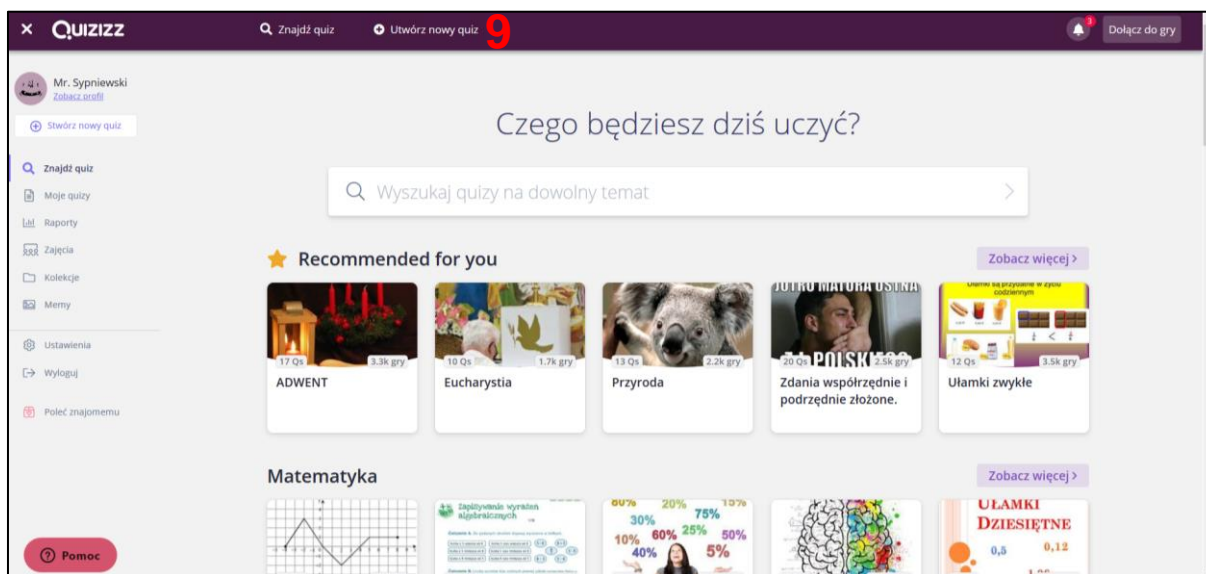


2. **Tworzenie konta** – możesz wybrać opcję *Zarejestruj się przez Google*, jeżeli posiadasz takie konto lub wpisać adres swojego maila w oknie *Zarejestruj się przez e-mail* (3). Do utworzenia konta będzie potrzebna Twoja akceptacja warunków użytkownika oraz polityki prywatności – zaznacz opcję *I have read and agree the Terms and Conditions and Privacy Policy* (4). Następnie wybierz przycisk *Dalej* (5). W kolejnym oknie określ swoją rolę jako *Nauczyciel* (6) i uzupełnij dane swojego konta (7). Po ich uzupełnieniu wybierz opcję *Kontynuuj* (8). W ten sposób Twoje konto zostało utworzone.



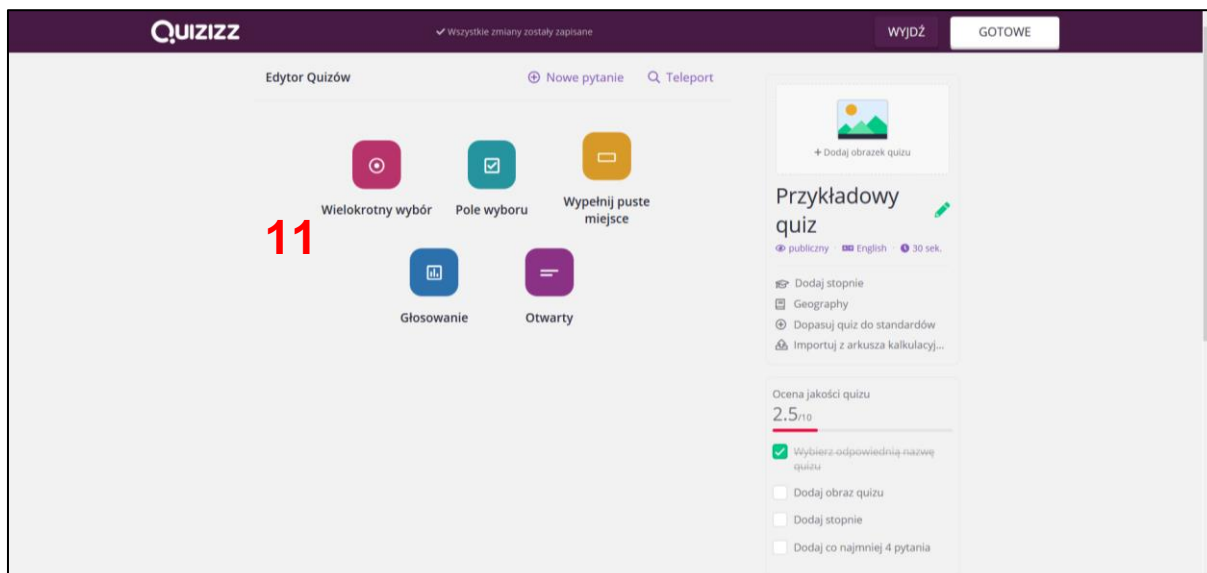
### 3. Widok okna startowego, tworzenie przykładowego testu

Aby utworzyć test wybierz *Utwórz nowy quiz* (9).



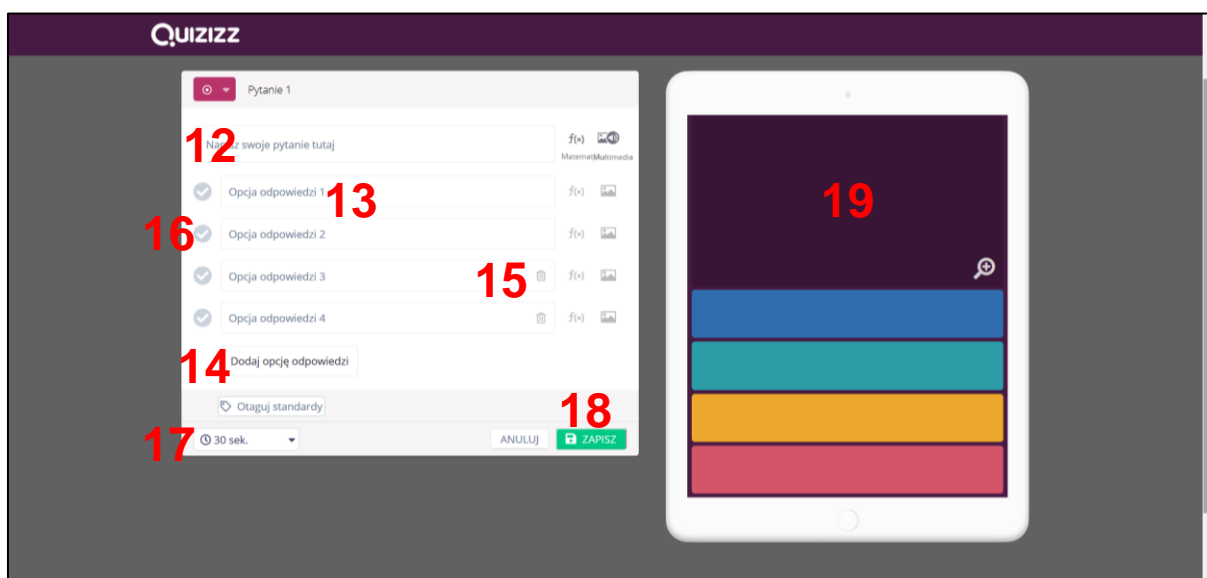
Następnie nadaj mu nazwę oraz wybierz co najmniej jeden przedmiot, którego dotyczy Twój quiz (10).

Wybierz typ pytania, które chcesz ułożyć (11). Jeżeli w trakcie układania jego treści, zmienisz zdanie co do wybranego typu, będzie możliwość jego zmiany.



#### 4. Edycja pytania na przykładzie pytania wielokrotnego wyboru

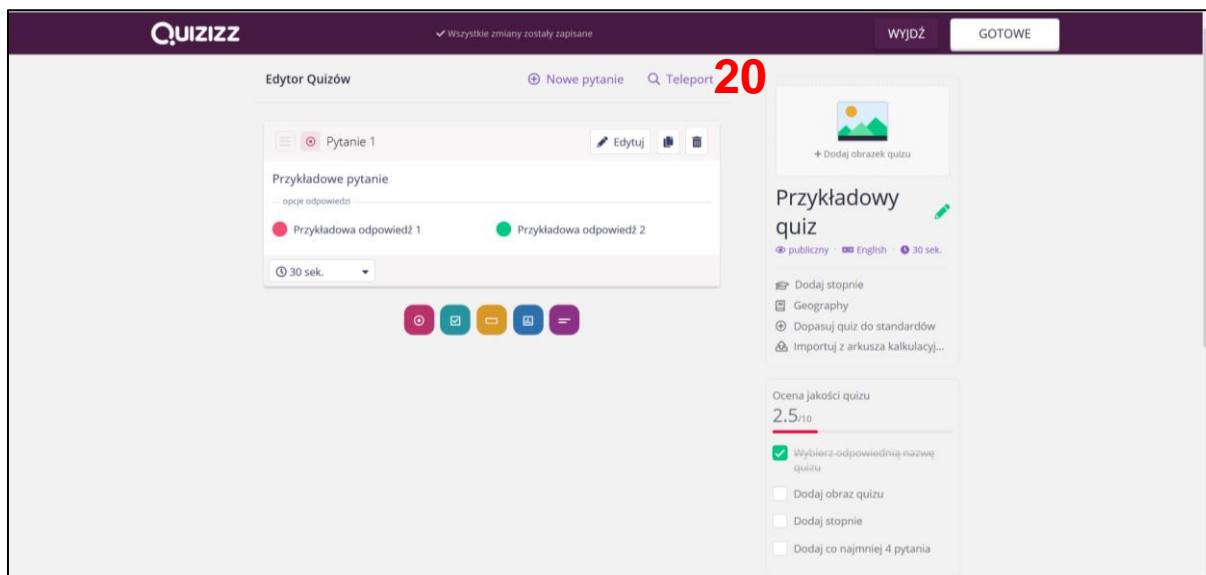
Wpisz treść pytania (12) oraz możliwe opcje odpowiedzi (13). Liczbę możliwych odpowiedzi możesz edytować wybierając *Dodaj opcję odpowiedzi* (14) lub ikonę kosza (15). Następnie zaznacz, która odpowiedź jest poprawna (16) ustaw czas udzielania odpowiedzi dla ucznia (17). Edycję pytania zakończ wybierając przycisk *Zapisz* (18). Na ekranie po prawej stronie będą wyświetlane wprowadzane przez Ciebie treści (19).



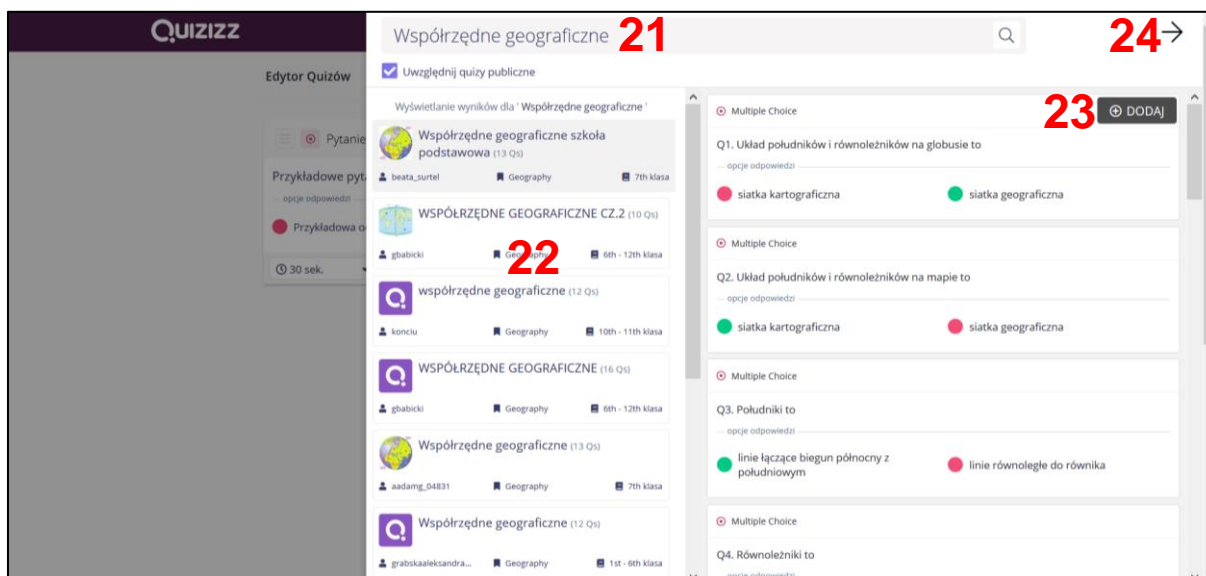
Po utworzeniu pytania w kolejnym oknie będą widoczne wszystkie pytania quizu. Z tej pozycji możesz zmienić nadal czas odpowiedzi na pytanie lub ponownie je edytować wybierając odpowiednie opcje.

#### 5. Wykorzystywanie pytań innych autorów testów

Możesz skorzystać z pytań opracowanych przez innych autorów. W tym celu wybierz opcję *Teleport* (20).

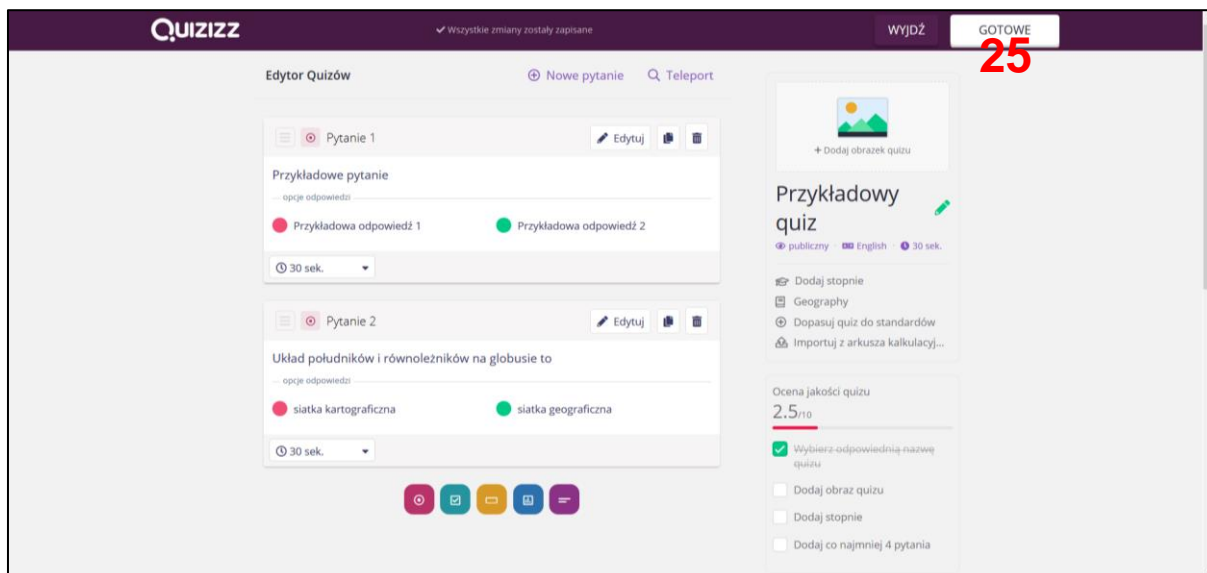


W nowym oknie wprowadź frazę, której chcesz wyszukać wśród nazw testów (21). Następnie możesz przeglądać kolejne testy (22) i przy pomocy przycisku *Dodaj* (23), który pojawi się po najechaniu kursorem na pytanie, włączyć je do swojego quizu (te pytania możesz także edytować). Po zakończeniu dodawania pytań naciśnij strzałkę, aby powrócić do swojego quizu (24).

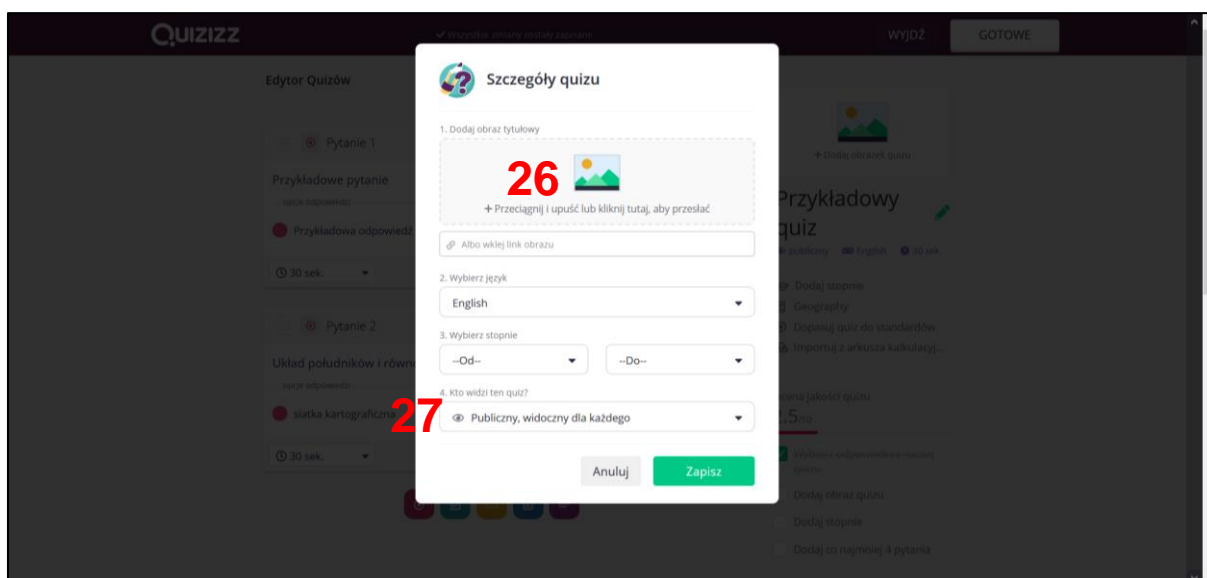


## 6. Zakończenie edycji quizu

Aby zakończyć edycję wybierz przycisk *Gotowe* (25).



W kolejnym oknie możesz dodać grafikę do swojego quizu (26) oraz wybrać język, a także określić dla której klasy jest dedykowany i zdecydować, czy będzie on widoczny tylko dla Ciebie (prywatny) czy dla wszystkich użytkowników, którzy będą mogli korzystać z opracowanych przez Ciebie pytań (publiczny 27). Aby przejść dalej wybierz przycisk *Zapisz*.

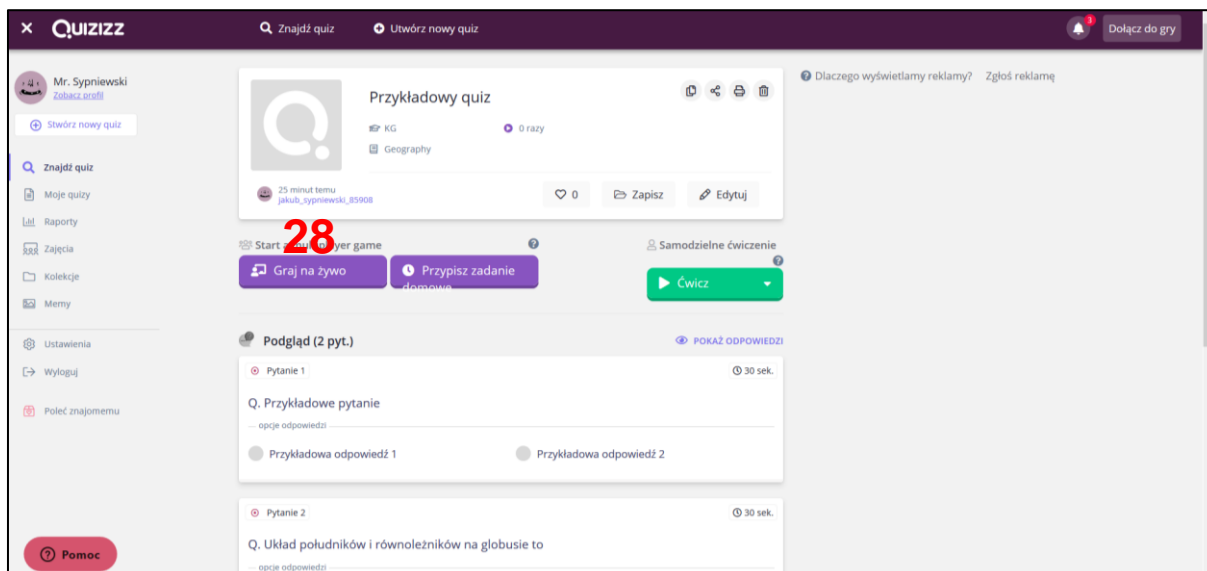


## 7. Uruchamianie quizu

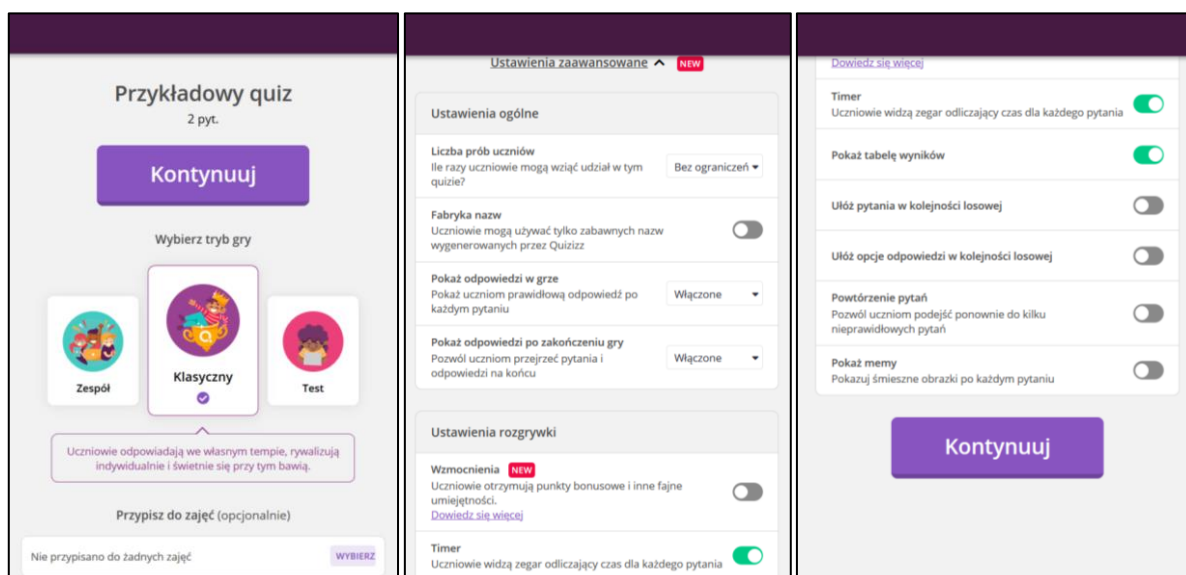
Stworzony quiz możesz uruchomić na dwa sposoby.

### a) Gra na żywo

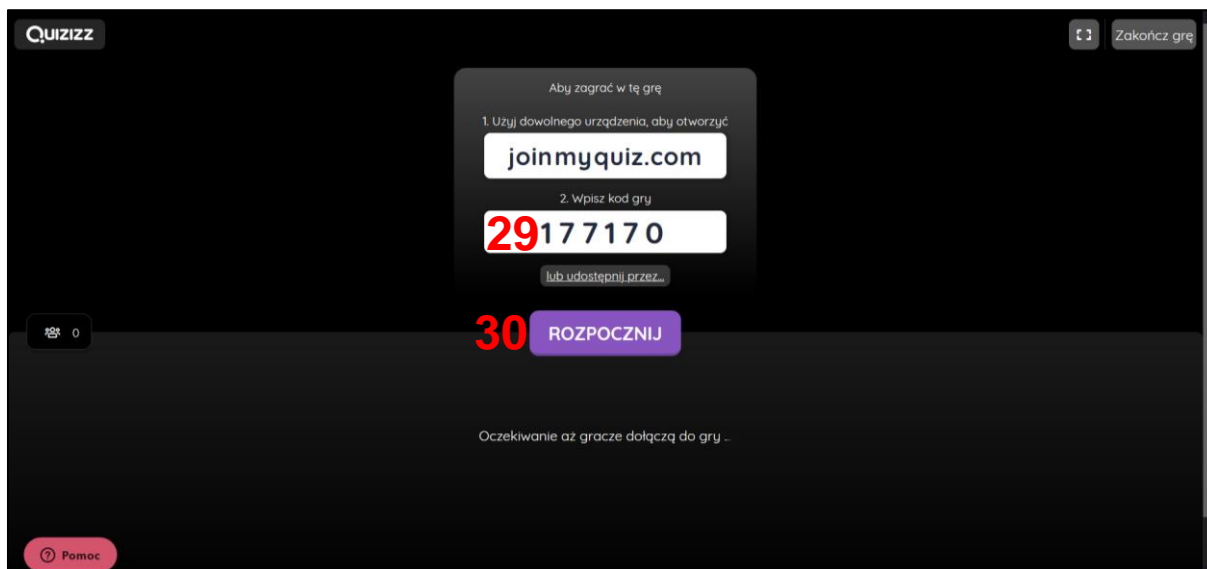
Aby rozwiązywać quiz na żywo, w czasie rzeczywistym, wybierz opcję *Graj na żywo* (28).



W kolejnym oknie możesz zdecydować o różnych opcjach quizu m.in. o dodatkowych efektach, widoczności czasu przeznaczanego na rozwiązywanie pytań, tabeli wyników czy o możliwości wielokrotnego odpowiadania na pytania, na które uczeń nie udzielił poprawnej odpowiedzi. Po wybraniu odpowiednich opcji wybierz przycisk *Kontynuuj*.

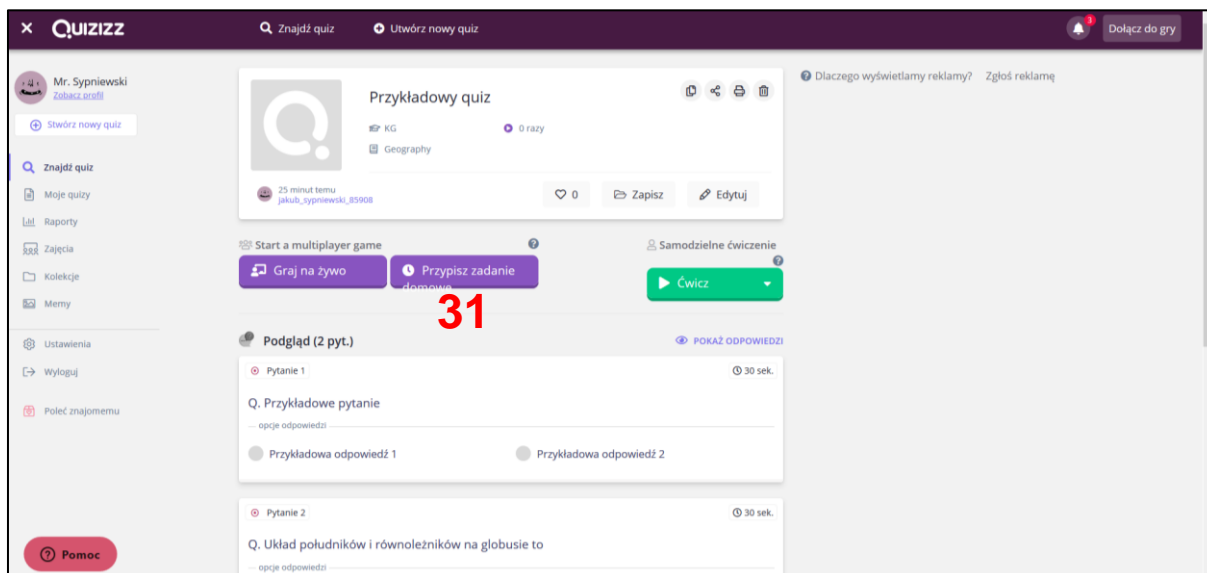


Podaj uczniom wygenerowany kod (29). Uczniowie wchodzą na stronę [joinmyquiz.com](https://joinmyquiz.com), podają swoje dane (zdecyduj, czy będzie to np. numer z dziennika czy imię z pierwszą literą nazwiska). Po zalogowaniu wszystkich uczestników wybierz przycisk *Rozpocznij* (30).



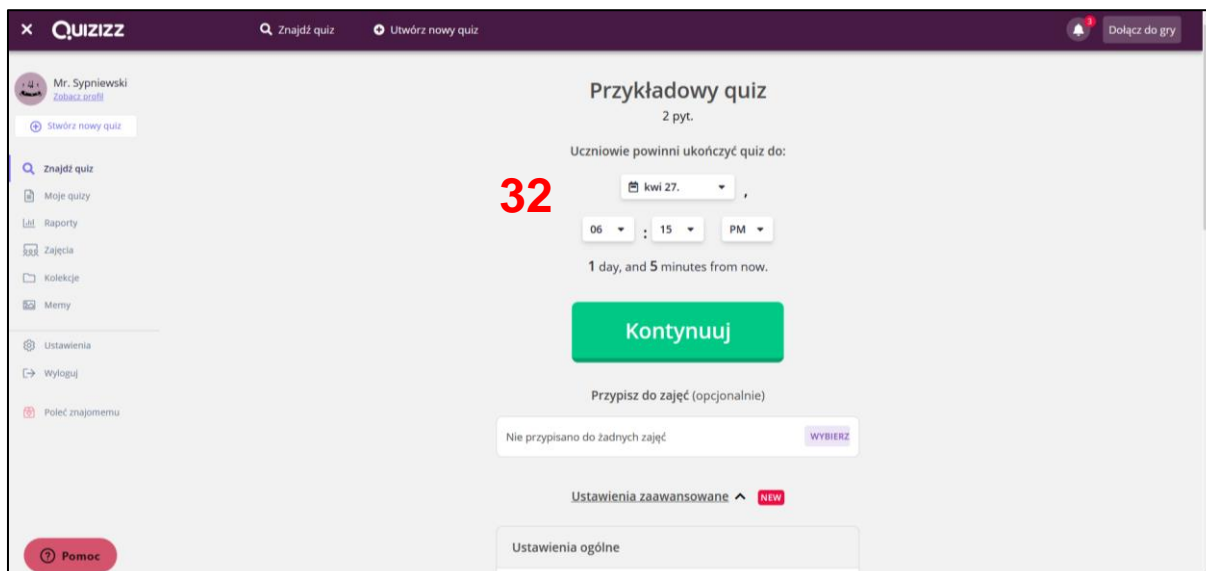
**b) Wyznaczenie czasu do rozwiązania quizu np. kilku godzin, dni, tygodnia itd.**

Aby zadać quiz, jako np. zadanie domowe, wybierz w początkowym oknie quizu *Przypisz zadanie domowe* (31).



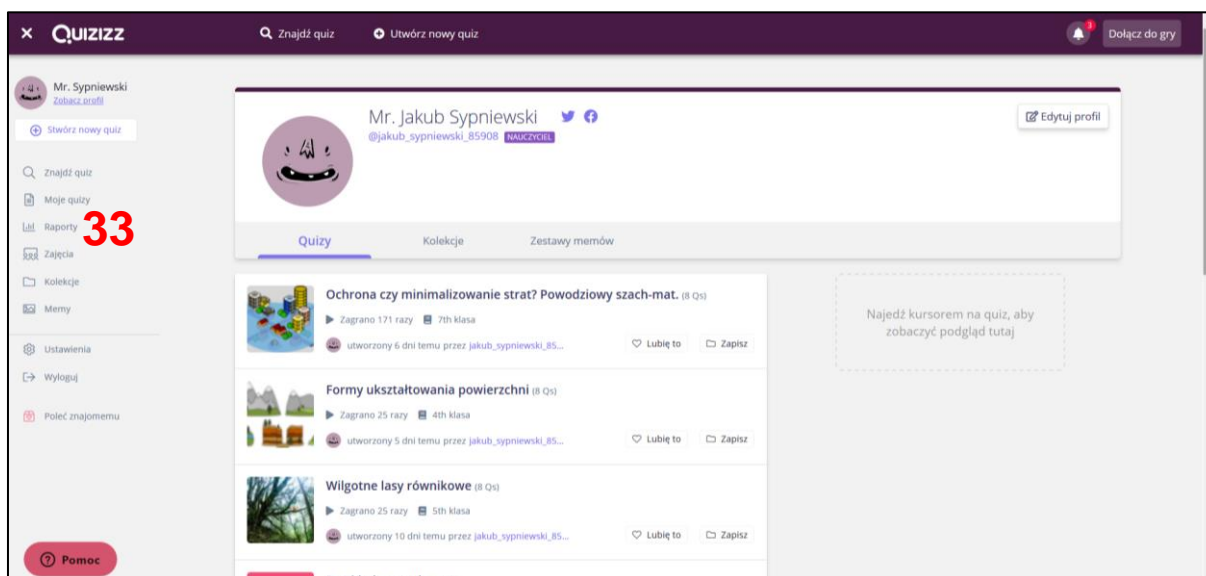
Następnie ustaw czas na rozwiązanie quizu (32) oraz wybierz opcje quizu, jak w przypadku gry na żywo.



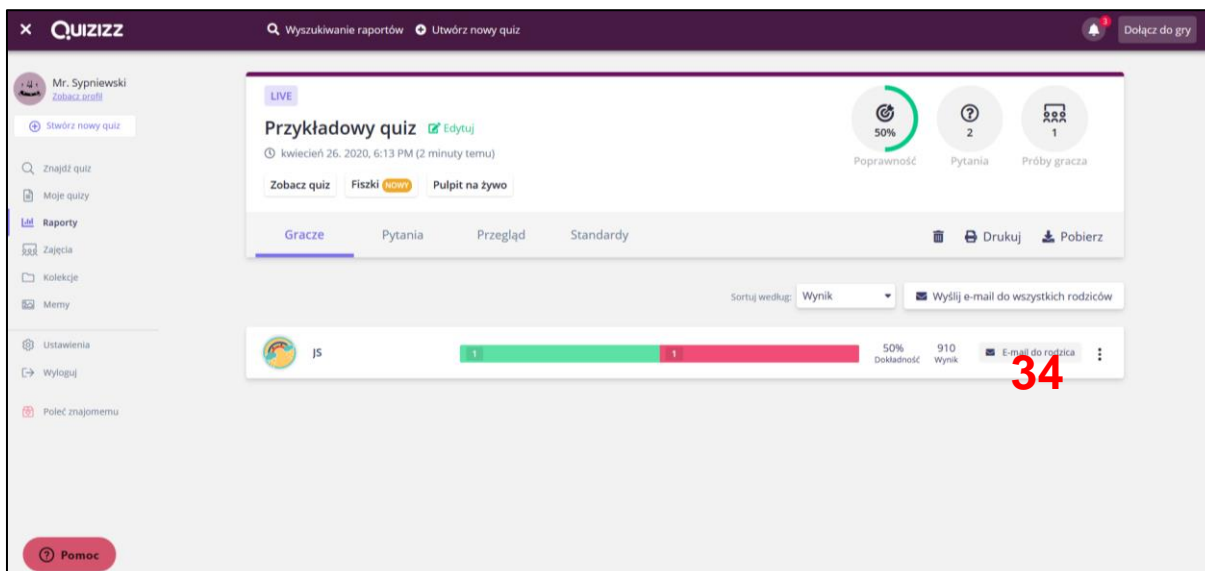


## 8. Tabela wyników

Wyniki wszystkich quizów zapisują się automatycznie. Możesz je przeglądać wybierając opcję Raporty (33).



W kolejnym oknie pojawiają się wyniki wszystkich uczniów oraz statystyki podsumowujące quiz. Możesz także sprawdzić indywidualne wyniki ucznia, wybierając go z listy. Istnieje możliwość wysłania wiadomości e-mail do rodzica lub ucznia z wynikami (34).



The screenshot shows the Quizizz dashboard for a user named Mr. Sypniewski. The main area displays a quiz titled "Przykładowy quiz" (Example quiz) with a 50% accuracy rate, 2 questions, and 1 player. The quiz was created on October 26, 2020, at 6:13 PM. The interface includes a sidebar with navigation options like "Znajdź quiz", "Moje quizy", "Raporty", "Zajęcia", "Kolekcje", "Memy", "Ustawienia", "Wyloguj", and "Poleć znajomemu". The main content area shows a progress bar for a player named "JS" with a score of 1 out of 1. A large red number "34" is overlaid on the interface.

Powodzenia!

Jakub Sypniewski

*Doradca metodyczny  
nauczycieli geografii szkół podstawowych*  
[doradca.sypniewski@odnpoznan.pl](mailto:doradca.sypniewski@odnpoznan.pl)

*Materiał powstał na podstawie warsztatów tworzenia darmowych, interaktywnych pomocy dydaktycznych w ramach sieci współpracy nauczycieli geografii szkół podstawowych „Pog(eo)dajmy” z dn. 18.01.2020 r. „Quizizz: układamy kartkówki i sprawdziany, które sprawdza za nas komputer”.*